

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 1

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

14	15
15	9

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	14	3	23	18
A2	18	8	3	15	11

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

1	B1	B2	B3	B4	B5
A1	-24	14	3	23	18
A2	18	8	3	15	11
A3	8	6	4	4	4

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А (0,4;0,6), игроком В (0,3;0,1;0,4;0,1;0,1).

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	7	3	23	18
A2	18	7	3	15	11

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 2

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

24	15
10	19

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	0	14	9	23	18
A2	18	8	16	15	11

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

2	B1	B2	B3	B4	B5
A1	0	14	9	23	18
A2	18	8	16	15	11
A3	8	6	4	4	4

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А (0,6;0,4), игроком В (0,4;0,1;0,3;0,1;0,1).

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	0	7	9	23	18
A2	18	7	16	15	11

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 3

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

4	35
10	9

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	14	9	23	18
A2	1	8	1	15	11

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

3 A1	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	-14	9	23	18
A2	1	8	1	15	11
A3	8	6	4	4	4

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А (0,4;0,6), игроком В (0,3;0,2;0,2;0,1;0,2).

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	7	9	23	18
A2	1	7	1	15	11

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 4

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

4	15
10	9

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	14	19	23	18
A2	18	8	16	15	11

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

4 A1	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	14	19	23	18
A2	18	-8	16	15	11
A3	8	6	4	4	4

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А (0,7;0,3), игроком В (0,4;0,2;0,2;0,1;0,1).

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	7	19	23	18
A2	18	7	16	15	11

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 5

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

3	4
18	0

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	14	9	23	18
A2	18	8	16	15	11

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

5 A1	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	14	9	23	18
A2	18	8	16	15	11
A3	8	-6	4	4	4

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А (0,6;0,4), игроком В (0,4;0,1;0,3;0,1;0,1).

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	14	9	7	18
A2	18	8	16	7	11

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 6

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

10	19
24	6

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4
A1	24	14	9	23
A2	18	8	16	15

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

6 A1	B1	B2	B3	B4
A1	24	14	9	23
A2	18	8	16	15
A3	-8	6	4	4

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А $(0,7;0,3)$, игроком В $(0,4;0,3;0,1;0,2)$.

B A	B1	B2	B3	B4
A1	24	14	9	7
A2	18	8	16	7

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 7

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

8	9
10	3

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4
A1	24	14	19	23
A2	18	8	19	15

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

7	B1	B2	B3	B4
A1	24	14	19	23
A2	18	8	19	15
A3	-8	-6	4	4

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А $(0,5;0,5)$, игроком В $(0,5;0,3;0,1;0,1)$.

B A	B1	B2	B3	B4
A1	24	14	19	7
A2	18	8	18	7

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 8

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

6	7
8	5

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4
A1	24	4	9	23
A2	18	8	16	15

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

8 A1	B1	B2	B3	B4
A1	-24	4	9	23
A2	18	8	16	15
A3	8	-6	4	4

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А (0,9;0,1), игроком В (0,2;0,2;0,1;0,5).

B A	B1	B2	B3	B4
A1	24	4	7	23
A2	18	8	7	15

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 9

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

8	9
10	3

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4
A1	24	14	19	23
A2	18	8	16	23

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

9 A1	B1	B2	B3	B4
A1	24	14	19	23
A2	18	-8	16	23
A3	8	6	4	4

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А (1;0), игроком В (0,4;0,3;0,1;0,2).

B A	B1	B2	B3	B4
A1	24	7	19	23
A2	18	7	16	23

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 10

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

15	6
6	8

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	14	9	23	18
A2	18	8	16	15	11

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

10 A1	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	0	9	23	18
A2	18	8	16	15	11
A3	8	6	4	4	7

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А $(0,5;0,5)$, игроком В $(0,1;0,1;0,6;0,1;0,1)$.

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	7	9	23	18
A2	18	7	16	15	11

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 11

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

8	9
10	3

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	0	14	16	23	18
A2	18	8	16	15	11

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

I1 A1	B1	B2	B3	B4	B5
A1	0	14	16	23	18
A2	18	8	16	15	11
A3	8	6	4	4	8

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А (0,6;0,4), игроком В (0,4;0,1;0,2;0,1;0,2).

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	0	7	16	23	18
A2	18	7	16	15	11

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 12

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

9	6
6	8

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	14	9	23	18
A2	1	8	1	15	11

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

12 A1	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	14	9	23	18
A2	-1	-8	1	15	11
A3	8	6	4	4	9

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А $(0,3;0,7)$, игроком В $(0,5;0,1;0,1;0,1;0,2)$.

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	14	9	7	18
A2	1	8	1	7	11

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 13

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

9	10
15	8.5

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	14	19	23	18
A2	18	8	16	15	11

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

13 A1	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	-14	19	23	18
A2	18	8	16	15	11
A3	8	-6	4	4	10

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А $(0,1;0,9)$, игроком В $(0,2;0,4;0,2;0,1;0,1)$.

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	14	19	7	18
A2	18	8	16	7	11

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 14

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

9	10
25	8.5

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	14	9	23	18
A2	18	8	9	15	11

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

14 A1	B1	B2	B3	B4	B5
A1	-24	14	9	23	18
A2	18	-8	9	15	11
A3	8	6	4	4	11

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А (0,6;0,4), игроком В (0,3;0,1;0,1;0,4;0,1).

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	14	9	7	18
A2	18	8	9	7	11

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 15

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

9	10
15	8.5

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	18	8	12	15	11
A2	7	17	12	10	15

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

15 A1	B1	B2	B3	B4	B5
A1	18	-8	12	15	11
A2	7	17	12	10	15
A3	-8	6	4	4	12

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А $(0,7;0,3)$, игроком В $(0,4;0,2;0,1;0,1;0,2)$.

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	18	7	12	15	11
A2	7	7	12	10	15

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 16

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

9	10
23	8.5

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4
A1	10	14	23	18
A2	18	8	15	11

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

16 A1	B1	B2	B3	B4
A1	-10	14	23	18
A2	18	8	15	11
A3	8	6	4	4

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А (0,8;0,2), игроком В (0,6;0,2;0,1;0,1).

B A	B1	B2	B3	B4
A1	10	7	23	18
A2	18	7	15	11

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 17

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

38	9
10	23

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	24	9	23	18
A2	1	8	1	15	11

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

17 A1	B1	B2	B3	B4	B5
A1	0	24	9	23	18
A2	1	8	1	15	11
A3	8	-6	4	4	13

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А (0,6;0,4), игроком В (0,1;0,1;0,2;0,1;0,5).

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	7	9	23	18
A2	1	7	1	15	11

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 18

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

9	10
23	7.5

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	14	29	23	18
A2	18	8	16	15	11

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

18 A1	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	14	29	23	18
A2	18	-8	16	15	11
A3	0	6	4	4	15

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А (0,4;0,6), игроком В (0,5;0,1;0,1;0,1;0,2).

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	7	14	29	23	18
A2	7	8	16	15	11

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 19

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

5	36
26	8

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	14	9	23	18
A2	18	8	16	15	21

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

19 A1	B1	B2	B3	B4	B5
A1	0	14	9	23	18
A2	18	-8	16	15	21
A3	8	6	4	4	16

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А (0,8;0,2), игроком В (0,3;0,1;0,4;0,1;0,1).

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	7	14	9	23	18
A2	7	8	16	15	21

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 20

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

54	4.5
5	10

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	14	0	23	18
A2	18	0	16	15	21

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

20 A1	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	14	0	23	18
A2	18	0	16	15	21
A3	8	6	4	4	17

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А (0,8;0,2), игроком В (0,4;0,1;0,1;0,1;0,3).

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	7	14	0	23	18
A2	7	0	16	15	21

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 21

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

6	7
8	6.5

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	20	19	9	23	18
A2	18	31	16	15	21

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

21 A1	B1	B2	B3	B4	B5
A1	20	19	9	23	18
A2	18	31	16	15	21
A3	-8	6	4	4	18

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А (0,3;0,7), игроком В (0,1;0,1;0,5;0,1;0,2).

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	20	19	7	23	18
A2	18	31	7	15	21

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 22

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

4.5	5
10	3

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4
A1	20	19	9	23
A2	18	31	16	15

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

22 A1	B1	B2	B3	B4
A1	20	19	9	23
A2	18	-31	16	15
A3	8	6	4	4

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А $(0,1;0,9)$, игроком В $(0,4;0,4;0,1;0,1)$.

B A	B1	B2	B3	B4
A1	20	19	7	23
A2	18	31	7	15

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 23

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

38	9
10	23

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	24	9	23	18
A2	1	8	1	15	11

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

23 A1	B1	B2	B3	B4	B5
A1	0	24	9	23	18
A2	1	8	1	15	11
A3	8	-6	4	4	13

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А (0,6;0,4), игроком В (0,4;0,1;0,2;0,2;0,1).

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	0	7	16	23	18
A2	18	7	16	15	11

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 24

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

9	10
15	8.5

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	18	8	12	15	11
A2	7	17	12	10	15

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

24 A1	B1	B2	B3	B4	B5
A1	18	-8	12	15	11
A2	7	17	12	10	15
A3	-8	6	4	4	12

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А $(0,7;0,3)$, игроком В $(0,3;0,1;0,3;0,1;0,2)$.

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	14	9	7	18
A2	1	8	1	7	11

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 25

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

9	10
23	8.5

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4
A1	10	14	23	18
A2	18	8	15	11

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

25 A1	B1	B2	B3	B4
A1	-10	14	23	18
A2	18	8	15	11
A3	8	6	4	4

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А (0,8;0,2), игроком В (0,3;0,3;0,2;0,1;0,1).

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	0	7	16	23	18
A2	18	7	16	15	11

Контрольная работа №2 по дисциплине Теория игр

Вариант № 26

Задание 1. Решить игру в смешанных стратегиях аналитическим способом.

38	9
10	23

Задание 2. Решить игру в смешанных стратегиях графическим способом

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	24	9	23	18
A2	1	8	11	15	11

Задание 3. Свести игровую задачу к задаче линейного программирования.

26 A1	B1	B2	B3	B4	B5
A1	0	24	9	23	18
A2	1	8	1	15	11
A3	8	-6	4	4	13

Задание 4.

Рассчитать выигрыш игрока А при использовании смешанных стратегий игроком А (0;1), игроком В (0,2;0,1;0,1;0,1;0,5).

B A	B1	B2	B3	B4	B5
A1	24	14	9	7	18
A2	1	8	1	7	11